## Отчёт по структуре и функционалу HTML/CSS/JS кода

**Общая структура:**

Код представляет собой веб-страницу, состоящую из трёх основных частей:

1. **Главная страница (index.html):** Содержит представление команды разработчиков и ссылку на панораму.
2. **Страница панорамы (PANORAMA/index.html):** Интерактивная панорама с переходами между различными локациями.
3. **Дополнительные файлы:**
   * style.css (для главной страницы и панорамы): Стилизация элементов.
   * script.js (для главной страницы): Обработка событий и создание анимации искр.
   * js/main.js (для страницы панорамы): Логика интерактивной панорамы.
   * js/panolens.min.js (библиотека для панорамы).
   * js/three.min.js (библиотека для 3D моделей внутри панорамы).

**Главная страница (index.html):**

* **HTML:**
  + Содержит метаданные и заголовок страницы "Team Page".
  + Имеет прелоадер, скрывающий контент во время загрузки.
  + team-container: Отображает членов команды с изображениями и информацией.
  + preview: Содержит ссылку на страницу панорамы.
* **CSS:**
  + Обеспечивает базовую стилизацию: чёрный фон, белый текст, центрирование контента.
  + Стилизует team-container для отображения членов команды в ряд, с возможностью переноса на следующую строку при необходимости.
  + Создает анимированный прелоадер в виде пульсирующих блоков.
  + Оформляет превью панорамы со светящимся эффектом и текстом.
* **JS:**
  + Добавляет эффект "искр" при клике на страницу.
  + Реализует скрытие прелоадера после загрузки страницы через 2 секунды.

**Страница панорамы (PANORAMA/index.html):**

* **HTML:**
  + Содержит метаданные и заголовок страницы "Panorama".
  + Имеет контейнер pano-image, в котором отображается панорама.
  + Подключает необходимые скрипты для работы с панорамой.
* **CSS:**
  + Убирает стандартные отступы и поля.
  + Делает контейнер панорамы на всю высоту и ширину экрана.
* **JS (js/main.js):**
  + Использует библиотеку Panolens.js для отображения интерактивной панорамы.
  + Загружает массив панорам из файлов.
  + Создаёт infospots (точки перехода) между панорамами, используя массив infospotPositions.
  + Реализует переключение между панорамами с анимацией.
  + Обеспечивает плавный переход между панорамами через fadeIn и fadeOut.

**Основные особенности:**

* **Адаптивность:** Главная страница (частично) и страница панорамы адаптируются под разные размеры экрана.
* **Анимация:** На главной странице есть анимация "искр" и прелоадера. На странице панорамы есть плавные переходы между локациями.
* **Интерактивность:** Главная страница реагирует на клики, а страница панорамы позволяет исследовать 360-градусные изображения и переходить между ними.
* **Модульность:** Код разбит на несколько файлов, что облегчает его поддержку и расширение.
* **Интерактивные элементы:** Использование ссылок и "клик зон" для перехода между страницами.
* **Зависимости:** Зависимость от библиотеки Panolens.js.

**Функционал:**

* **Главная страница:**
  + Отображение команды разработчиков.
  + Плавное исчезновение прелоадера после загрузки.
  + Интерактивный эффект "искр" при клике.
  + Переход на страницу панорамы.
* **Страница панорамы:**
  + Интерактивное исследование 360-градусных панорам.
  + Перемещение между локациями с помощью инфоспотов.

**Возможные улучшения:**

* Добавить адаптивность для главной страницы, чтобы она корректно отображалась на мобильных устройствах.
* Реализовать динамическую загрузку данных для членов команды и панорам.
* Добавить больше интерактивных элементов на странице панорамы.
* Улучшить анимации и переходы между панорамами.
* Использовать более современный подход к стилизации (например, CSS-препроцессоры).
* Добавить обработку ошибок для загрузки панорам.
* Реализовать более гибкий механизм для позиционирования infospots.

**Заключение:**

В целом, представленный код представляет собой функциональную веб-страницу с интерактивной панорамой. Код хорошо структурирован и понятен. Обозначены возможные улучшения для оптимизации и расширения функциональности.